

# 7-Micro:bit programmer le robot

Matériel à disposition : carte micro:bit, câble USB, robot Maqueen 2.0 et ordinateur connecté à internet. Durée: 1h00

# **EXERCICES : PROGRAMMER LES DEPLACEMENTS DU ROBOT MAQUEEN V2**

# Utiliser la vitesse du son pour mesurer une distance :

Une onde sonore se déplace à la vitesse du son. L'émetteur envoie une onde à un instant donné, l'onde est réfléchie par la surface et revient. Le temps de l'aller-retour permet de calculer la distance entre le capteur et la surface :

# Utiliser la lumière pour détecter une couleur sombre :

Les surfaces sombres ne renvoient pas la lumière. La LED envoie une lumière infrarouge, qui est réfléchie sur une surface blanche et est reçue par la photodiode. Sur une surface sombre, la lumière est absorbée :



Le robot Maqueen Plus V2 possède plusieurs capteurs pour détecter son environnement :

- cinq capteurs optiques situés sous le châssis et orientés vers le sol :
- un détecteur ultrason :



Détecteur ultrason

✓ Aioutez l'extension

2.0 pour Makecode afin de programmer le robot :



**Maqueen Plus** 



Copier-coller cette adresse dans la barre de recherche :





### Exercice 14 : Effectuer un aller-retour

Réalisez un programme permettant au robot d'avancer tout droit pendant 5 secondes, puis d'effectuer un demitour sur lui-même avant de revenir à son point de départ et s'arrêter. Le départ sera donné lorsqu'on appuie sur le bouton **A**.

Bloc à utiliser : motor (dans la bibliothèque MaqueenPlusV2) :



### Exercice 15 : Avancer jusqu'à ce qu'un obstacle soit détecté

Effectuez un programme permettant au robot d'avancer tout droit jusqu'à ce qu'il rencontre un obstacle à moins de 5 cm devant lui. Dans ce cas, il devra faire demi-tour sur lui-même avant de repartir jusqu'à ce qu'il rencontre un nouvel obstacle et ainsi de suite...

Bloc à utiliser : Ultrasonic sensor (bibliothèque Maqueen) :



### **Exercice 16 : Suivre une ligne noire**

Bloc à utiliser :

En fonction de la couleur du sol, la lumière est plus ou moins réfléchie par les capteurs "**LineSenso**r" qui renvoient l'information suivante :

- **0** si le sol est **noir** (ou suffisamment sombre)
- 1 si le sol est **blanc** (ou suffisamment clair)



On donne un tableau des actions à effectuer en fonction de la position des capteurs Droit et Gauche par rapport à la ligne noire :

Cas n°	Position des capteurs	Action
1		Aller tout droit
2	G	Tourner à droite
3		Tourner à gauche
4	GD	S'arrêter